

Bildungszentrum
des Kreisverbandes Erlangen-Höchstadt
im Bayerischen Roten Kreuz
Henri-Dunant-Str. 4
91058 Erlangen
09131 1200300

Training

Sanitätsausbildung Jugend: Fallbeispiele
- D Disability (Feuerwehr)
Mimendispositionen (Call Sheets)



Inhalt

[Sequenz 1: Akute Psychose / Zeltplatz](#)

[Sequenz 2: Akuter Schwindelanfall / WC](#)

[Sequenz 3: Blutung - Handgelenk / Vorplatz](#)

[Sequenz 4: Emotionaler Schock / Fahrzeughalle](#)

[Sequenz 5: Hyperventilation / Vorplatz](#)

[Sequenz 6: Krampfanfall - gestürzte Person / Fahrzeughalle](#)

[Sequenz 7: Schlaganfall / Besprechungszimmer](#)

[Sequenz 8: Vergiftung - Alkohol \(Somnolenz\) / Vorplatz](#)

[Sequenz 9: Vergiftung - Antidepressiva / WC](#)

[Sequenz 10: Verwirrtheitszustand / Vorplatz](#)

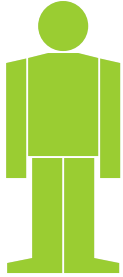
Disposition: Akute Psychose

Situation vor Ort

Notfallort (Zeltplatz)

Am Rand des Zeltplatzes finden sie einen Freizeitsportler vor, der wild gestikulierend herumläuft und unverständliche Worte murmelt.

Mime - Patient



Befund

Erkrankungen

- Akute Psychose

Bewusstsein

- Lage: desorientiert
- Schmerzen: wie vorgefunden
- Pupillen: wie vorgefunden

Atmung

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Geräusch: wie vorgefunden
- Bewegung: wie vorgefunden

Kreislauf

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: 100 1/min
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Blutdruck: 180/110
- Blutsauerstoff: wie vorgefunden
- Blutzucker: wie vorgefunden
- Temperatur: wie vorgefunden

Spiel

Rolle

- steht
- läuft aufgeregt herum
- gestikuliert wild mit den Armen
- versucht nicht vorhandene Tiere mit den Beinen auf Abstand zu halten
- murmelt unverständliche Worte
- mimit von Helfern keine Notiz
- unfähig zur Kommunikation mit Helfern (halluziniert)
- während der Versorgung beschimpft der Patient die Helfer, als Handlanger 'Böser Mächte'
- lässt sich nur durch bestimmtes Auftreten der Helfer 'führen'

Disposition: Akuter Schwindelanfall

Situation vor Ort

Notfallort (WC)

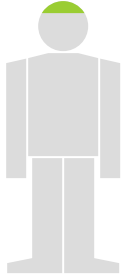
Im Waschraum der Toilette finden sie einen aufgeregten, ängstlichen, auf dem Boden sitzenden Patienten vor.

Patient

Der Patient spricht kein Deutsch.

Wegen plötzlich aufgetreten Schwindel und Übelkeit hat der Patient die Toilette aufgesucht.

Mime - Patient



Befund

Erkrankungen

- akuter Schwindelanfall

Bewusstsein

- Lage: orientiert
- Schmerzen: wie vorgefunden
- Pupillen: wie vorgefunden

Atmung

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Geräusch: wie vorgefunden
- Bewegung: wie vorgefunden

Kreislauf

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Blutdruck: wie vorgefunden
- Blutsauerstoff: wie vorgefunden
- Blutzucker: wie vorgefunden
- Temperatur: wie vorgefunden

Spiel

Rolle

- sitzt
- ist aufgereggt
- macht sich Sorgen, ernsthaft erkrankt zu sein
- klagt über Drehschwindel
- berichtet, bei Bewegung, Orientierungsstörungen des Körpers im Raum zu haben
- auf Nachfrage berichtet der Patient in letzter Zeit immer wieder einmal ein 'Pfeifen' im Ohr gehabt zu haben
- spricht kein Deutsch

Disposition: Blutung - Handgelenk

Situation vor Ort

Notfallort (Vorplatz)

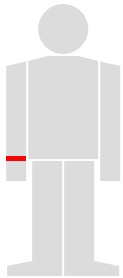
Sie werden zu einer schlecht einsehbaren Ecke des Vorplatzes geführt und finden dort einen sitzenden Jugendfeuerwehler vor, der sich seinen stark blutenden Unterarm hält.

Patient

Der niedergeschlagen wirkende Patient erklärt während der Versorgung wiederholt, dass er nicht mehr Leben möchte.

Der Kamerad ist nach einem heftigen Streit mit seiner Freundin in einer Ecke des Schulhofes verschwunden und hat sich selbst mit einem Messer am Unterarm (Höhe Handgelenk) verletzt.

Mime - Patient



Befund

Verletzungen

- stark (arteriell) blutende Wunde Höhe Handgelenk

Bewusstsein

- Lage: orientiert
- Schmerzen: mäßig
- Pupillen: wie vorgefunden

Atmung

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Geräusch: wie vorgefunden
- Bewegung: wie vorgefunden

Kreislauf

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: 130 1/min
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Blutdruck: 110/60
- Blutsauerstoff: wie vorgefunden
- Blutzucker: wie vorgefunden
- Temperatur: wie vorgefunden

Spiel

Darstellung

- 2 cm lange Schnittwunde am rechten Handgelenk (eventuell arterielle Blutung)
- Schweiß auf der Stirn
- große Blutlache zu Füßen des Patienten

Rolle

- sitzt
- ist sehr unruhig
- klagt über Schmerzen im rechten Handgelenk
- wirkt niedergeschlagen/depressiv
- erklärt während der Versorgung wiederholt, dass er nicht mehr Leben möchte
- berichtet auf Nachfrage seit einiger Zeit wegen Depressionen in Behandlung zu sein

Material

Requisiten

- 'Blutlache' (rot gefärbtes Wasser)
- Halbzeug Holzrelief
- Medikamentenpackung 'Psycho-Pharmaka'
- Stemmeisen

Notfalldarstellung

- Glycerin-Spray

Disposition: Emotionaler Schock

Situation vor Ort

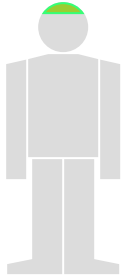
Notfallort (Fahrzeughalle)

In eine Ecke der Fahrzeughalle finden sie einen hilflos wirkenden Jugendfeuerwehrlers vor.

Patient

Der Kamerad hat gerade erfahren das seine Oma schwer erkrankt ist und erscheint mit der aktuellen Situation überfordert.

Mime - Patient



Spiel

Rolle

- sitzt
- wirkt hilflos
- berichtet auf Nachfrage mit der aktuellen Situation etwas überfordert gewesen zu sein, jetzt gehe es aber schon wieder besser

Befund

Erkrankungen

- Überforderung durch aktuelle Situation

Bewusstsein

- Lage: orientiert
- Schmerzen: wie vorgefunden
- Pupillen: wie vorgefunden

Atmung

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Geräusch: wie vorgefunden
- Bewegung: wie vorgefunden

Kreislauf

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Blutdruck: 105/70
- Blutsauerstoff: wie vorgefunden
- Blutzucker: wie vorgefunden
- Temperatur: wie vorgefunden

Disposition: Hyperventilation

Situation vor Ort

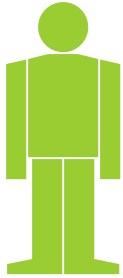
Notfallort (Vorplatz)

Auf dem Vorplatz bemerken sie eine Gruppe von Kameraden, die um eine aufgeregte weibliche Jugendfeuerwehlerin herum stehen und auf diese einreden.

Patient

Die Patientin darf aus Altersgründen noch nicht an einer großen Übung teilnehmen und hat sich deshalb sehr aufgeregt.

Mime - Patient



Person

Geschlecht

- weiblich

Spiel

Rolle

- sitzt
- ist sehr aufgeregt
- atmet sehr schnell
- klagt über Atemnot
- hält beide Hände in 'Pfötchenstellung'
- auf Nachfrage berichtet Patientin über Kribbeln in Händen und um den Mund herum

Befund

Erkrankungen

- keine

Bewusstsein

- Lage: orientiert
- Schmerzen: wie vorgefunden
- Pupillen: wie vorgefunden

Atmung

- Lage: Atemnot
- Frequenz: 30 1/min
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Geräusch: wie vorgefunden
- Bewegung: wie vorgefunden

Kreislauf

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Blutdruck: wie vorgefunden
- Blutsauerstoff: 99 %
- Blutzucker: wie vorgefunden
- Temperatur: wie vorgefunden

Disposition: Krampfanfall - gestürzte Person

Situation vor Ort

Notfallort (Fahrzeughalle)

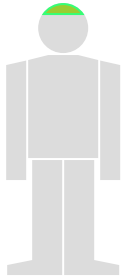
Am Einsatzort finden sie einen sitzenden, verwirrten Kameraden vor, der mit der Hand immer wieder in eine blutende Kopfplatzwunde fast.

Patient

Während der Versorgung der Kopfplatzwunde kommt es zu einem generalisierten Krampfanfall.

Auch auf Nachfrage kann der Patient nicht erklären, woher er die Kopfplatzwunde hat.

Mime - Patient



Befund

Erkrankungen

- Krampfleiden

Verletzungen

- Kopfplatzwunde

Bewusstsein

- Lage: getrübt
- Schmerzen: leicht
- Pupillen: wie vorgefunden

Atmung

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Geräusch: wie vorgefunden
- Bewegung: wie vorgefunden

Kreislauf

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Blutdruck: wie vorgefunden
- Blutsauerstoff: wie vorgefunden
- Blutzucker: wie vorgefunden
- Temperatur: wie vorgefunden

Spiel

Darstellung

- Kopfplatzwunde auf der Stirn

Rolle

- sitzt
- wirkt leicht verwirrt
- fast mit Hand immer wieder in die blutende Kopfplatzwunde
- klagt auf Nachfrage, über leichte Kopfschmerzen
- kann die Herkunft der Kopfplatzwunde auch auf Nachfrage nicht erklären
- erleidet einen Krampfanfall, sobald die Helfer beginnen die Kopfplatzwunde zu versorgen
- nach dem Krampfanfall ist der Patient tief bewusstlos

Disposition: Schlaganfall

Situation vor Ort

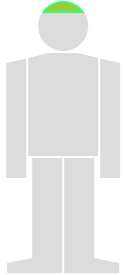
Notfallort (Besprechungszimmer)

Am Einsatzort finden sie einen sitzenden, älteren Patienten vor, der sie mit undeutlicher, verwaschener Sprache anspricht. Ein Arm hängt schlaff herunter.

Patient

Der Anwesende berichtet, dass der Patient schon vor der Besprechung über Kopfschmerzen geklagt habe. Er erzählt auch, dass der Patient seit Jahren an Bluthochdruck leide.

Mime - Patient



Person

Alter

- > 60 Jahre

Spiel

Rolle

- sitzt
- hängender Mundwinkel rechts (Speichelfaden)
- antwortet auf Ansprache mit verwaschener Sprache
- rechter Arm hängt schlaff herunter

Befund

Erkrankungen

- Schlaganfall

Bewusstsein

- Lage: orientiert
- Schmerzen: wie vorgefunden
- Pupillen: wie vorgefunden

Atmung

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Geräusch: wie vorgefunden
- Bewegung: wie vorgefunden

Kreislauf

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Blutdruck: 210/160
- Blutsauerstoff: wie vorgefunden
- Blutzucker: wie vorgefunden
- Temperatur: wie vorgefunden

Disposition: Vergiftung - Alkohol (Somnolenz)

Situation vor Ort

Notfallort (Vorplatz)

Während eines Feuerwehrfestes werden sie in einem abgelegenen Teil des Vorplatzes geführt. Am Einsatzort angekommen finden sie einen auf dem Boden sitzenden Jugendfeuerwehrlern vor, der stark nach Alkohol riecht und immer wieder erfolglos versucht aufzustehen.

Mime - Patient



Befund

Erkrankungen

- Alkoholvergiftung

Bewusstsein

- Lage: orientiert
- Schmerzen: wie vorgefunden
- Pupillen: wie vorgefunden

Atmung

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Geräusch: wie vorgefunden
- Bewegung: wie vorgefunden

Kreislauf

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Blutdruck: wie vorgefunden
- Blutsauerstoff: wie vorgefunden
- Blutzucker: wie vorgefunden
- Temperatur: wie vorgefunden

Spiel

Darstellung

- riecht nach Alkohol (Mund mit Schnaps ausspülen)

Rolle

- sitzt
- versucht immer wieder erfolglos aufzustehen
- ist sehr unruhig
- verhält sich gegenüber Helfern sehr abweisend

Material

Requisiten

- Schnapsflasche

Notfalldarstellung

- Flasche mit stark riechendem Schnaps

Disposition: Vergiftung - Antidepressiva

Situation vor Ort

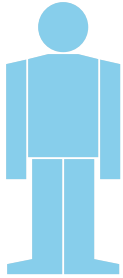
Notfallort (WC)

Der anwesende Helfer erklärt er warte schon 45 Minuten, um das WC benutzen zu können und könne jetzt 'nicht mehr länger warten'.

Patient

Der Patient befindet sich in einem verschlossenen Nebenraum des Einsatzortes.

Mime - Patient



Befund

Erkrankungen

- Antidepressiva-Vergiftung

Bewusstsein

- Lage: orientiert
- Schmerzen: wie vorgefunden
- Pupillen: erweitert

Atmung

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Geräusch: wie vorgefunden
- Bewegung: wie vorgefunden

Kreislauf

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Blutdruck: wie vorgefunden
- Blutsauerstoff: wie vorgefunden
- Blutzucker: wie vorgefunden
- Temperatur: wie vorgefunden

Spiel

Rolle

- steht
- ist sehr unruhig
- wirkt leicht desorientiert
- klagt auf Nachfrage, über Mundtrockenheit
- gibt auf mehrmaliges Nachfragen zu, etwa 100 Tabletten seines Medikamentes (Antidepressiva) geschluckt zu haben
- weigert sich bei Erstkontakt Tür aufzuschließen

Material

Requisiten

- Medikamentenpackung 'Antidepressiva'

Notfalldarstellung

- Schminkpaste - dunkelblau

Disposition: Verwirrheitszustand

Situation vor Ort

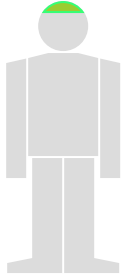
Notfallort (Vorplatz)

Ein Person aus der Nachbarschaft führt sie zur Bushaltestelle an der Straße vor dem Feuerwehrhaus. Dort finden sie einen sitzenden, verwirrten, fahigen, erwachsenen Patienten vor, der unzusammenhängende, verworrene Sätze vor sich hin murmelt.

Patient

Der Patient ist uneinsichtig.

Mime - Patient



Spiel

Rolle

- sitzt
- murmelt unzusammenhängende, verworrene Sätze vor sich hin
- desorientiert (zeitlich, örtlich und zur Person)
- lehnt Hilfeleistungen ab
- wird nach einiger Zeit ungehalten

Befund

Erkrankungen

- Verwirrheitszustand (Desorientierung)

Bewusstsein

- Lage: desorientiert
- Schmerzen: leicht
- Pupillen: wie vorgefunden

Atmung

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Geräusch: wie vorgefunden
- Bewegung: wie vorgefunden

Kreislauf

- Lage: wie vorgefunden
- Frequenz: wie vorgefunden
- Rhythmus: wie vorgefunden
- Blutdruck: wie vorgefunden
- Blutsauerstoff: wie vorgefunden
- Blutzucker: wie vorgefunden
- Temperatur: wie vorgefunden